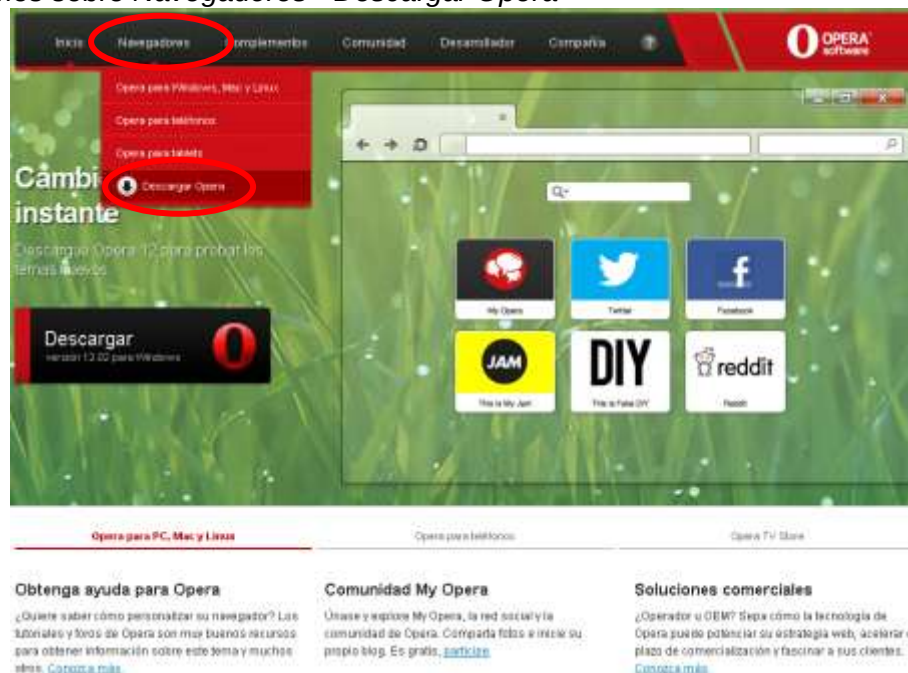


Actualmente tengo instalados en mi sistema los navegadores Mozilla Firefox, Opera, Safari, Google Chrome e Internet Explorer (éste último porque venía con el sistema, de lo contrario no lo habría instalado). En el ejercicio se pide que nos decidamos entre dos distintos al que viene por defecto, y en mi caso, todos los que tengo instalados son buenos excepto Safari, que es uno de los mejores para distribuciones Apple, aunque cuando se coloca en entornos Windows se plaga de publicidad y se ralentiza muchísimo el proceso.

Para este primer ejercicio de instalación de navegadores he optado por Opera y Google Chrome. El primero por considerarlo uno de los más rápidos, que menos recursos consume, bastante seguro y que raramente te dará problemas. En cuanto al segundo, por ser el más reciente, con una minimalista interfaz, un motor independiente para cada pestaña con lo que conseguiremos que el error que nos de en una pestaña no se propague al resto del navegador, y después de Opera es el que menos recursos consume.

- 1 - Para la instalación de Ópera iremos a su web: www.opera.com
Pulsamos sobre *Navegadores - Descargar Opera*

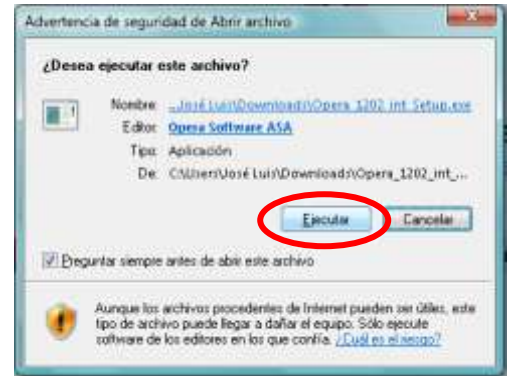
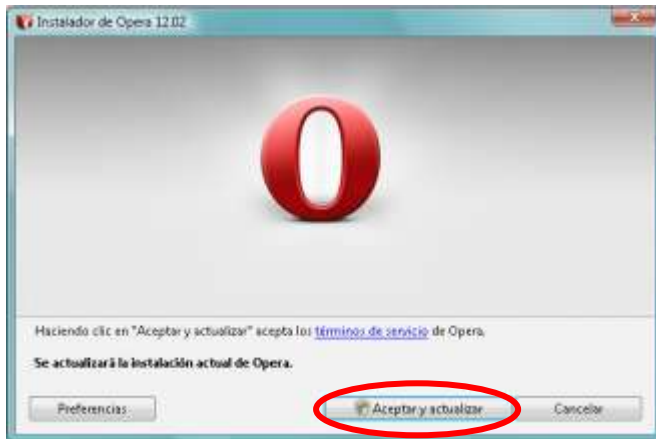


Descargamos la versión Opera 12.02 para Windows ya que mi sistema operativo es el Windows 7

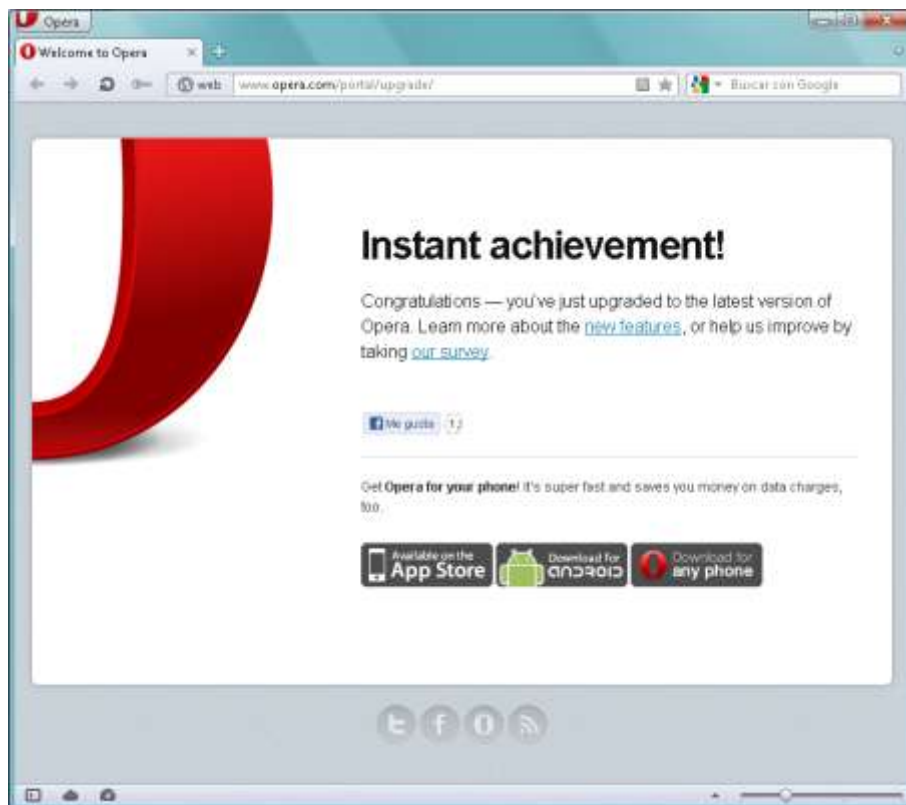


Grabaremos en un directorio de nuestro equipo el fichero descargado “Opera_1202_int_Setup.exe”, el cual ejecutaremos para instalar el navegador.

Tendremos que dar permiso para poder ejecutarlo, ya que se instalará en el sistema.



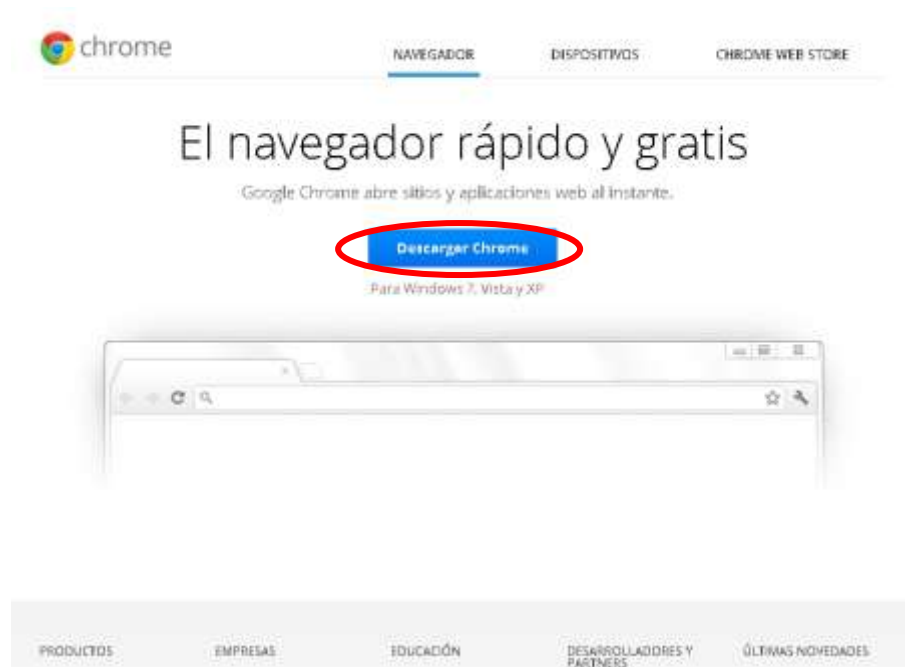
Como yo ya lo tenía instalado me aparece la opción de *Aceptar y actualizar*, si no fuese así aparecería *Aceptar e instalar*. De cualquier forma, terminado el proceso tras dar de nuevo permisos de ejecución, dispondremos en nuestro escritorio de un icono con forma de letra ‘O’ roja que nos valdría para ejecutar el navegador recién instalado:



2 - Para instalar Google Chrome nos iremos a su web:

<https://www.google.com/intl/es/chrome/browser/>

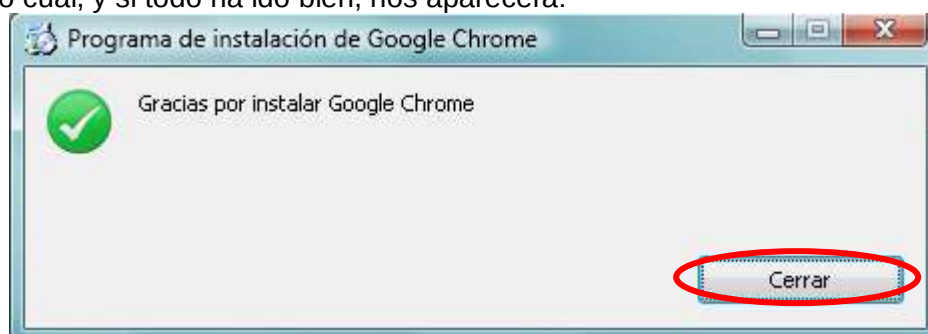
Y detectará automáticamente el sistema operativo que utilizas, por lo que te ofrece un botón independiente para realizar la descarga de forma diferente.



Leeremos las condiciones y pulsaremos sobre “Acepta e instala”



Tras lo cual, y si todo ha ido bien, nos aparecerá:



Ya podremos pulsar sobre el icono que nos aparecerá en el escritorio para ejecutarlo

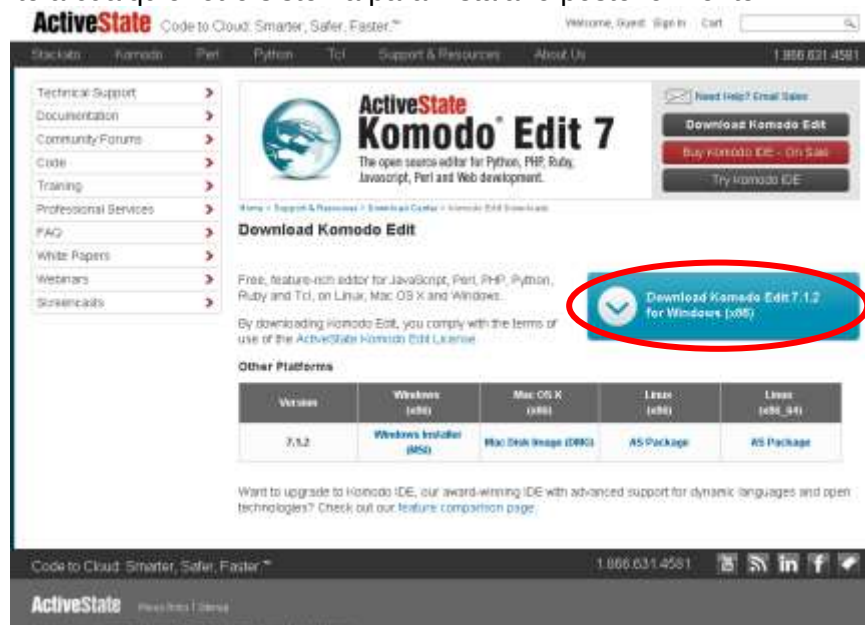
3 - Ahora, para instalar un editor web me he decantado por Komodo Edit por ser un editor multilenguaje pensado para programadores de sitios y aplicaciones web. Posee un sistema de codificación de colores que resalta automáticamente los distintos elementos del lenguaje empleado. Incluye un validador de sintaxis, funciones para trabajar con pestañas, clasificar proyectos e incluye las herramientas de edición necesarias para buscar, reemplazar, cortar y pegar cadenas de caracteres. Es capaz de identificar y colorear comandos de Ajax, CSS, HTML, JavaScript, XML; Perl, PHP, Python, Ruby y Tcl. Incorpora un sistema de auto completado para mejorar la velocidad de escritura. También tiene un gestor de sitios que nos permite sincronizar los ficheros locales con los remotos del servidor.

Si a todo lo anterior le unimos que se trata de un editor gratuito, de código abierto, con versiones para Windows, Linux y Mac, no necesitamos más.

Para descargarlo nos dirigiremos a su web: <http://www.activestate.com/komodo-edit>
Pulsamos sobre *Download Komodo Edit*



Como detecta de forma automática el sistema operativo desde el que se accede a la web, nos ofrece un botón para descargar directamente esa versión, aunque también podríamos descargar la correspondiente a cualquier otro sistema para instalarlo posteriormente.



Cuando pulsamos sobre el botón de descarga nos preguntará por el lugar donde deseamos copiar el fichero *Komodo-Edit-7.1.2-10678.msi* de instalación para Windows, así como una página web para que nos registremos, aunque esto último es opcional.

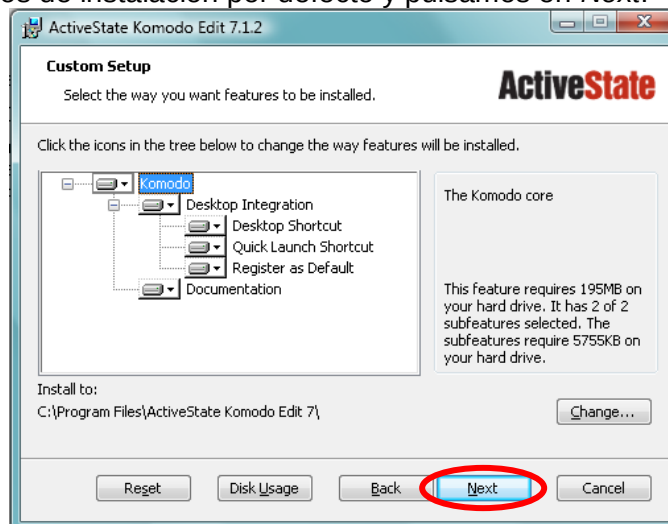
Al terminar la descarga de los 52,5 MB que ocupa, pulsaremos sobre el fichero descargado para comenzar con su instalación.

Tendremos que dar los pertinentes permisos para que se ejecute la instalación, tras lo que aparecerá:

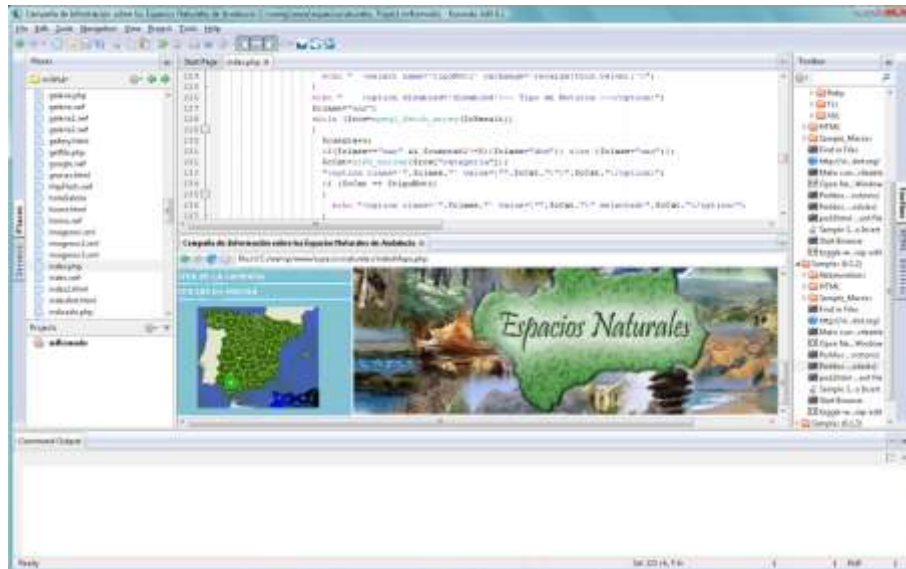


Tras pulsar sobre *Next* nos aparece la pantalla de aceptación de los términos de la licencia de agradecimiento, activando su casilla de verificación y pulsando sobre *Next* nuevamente.

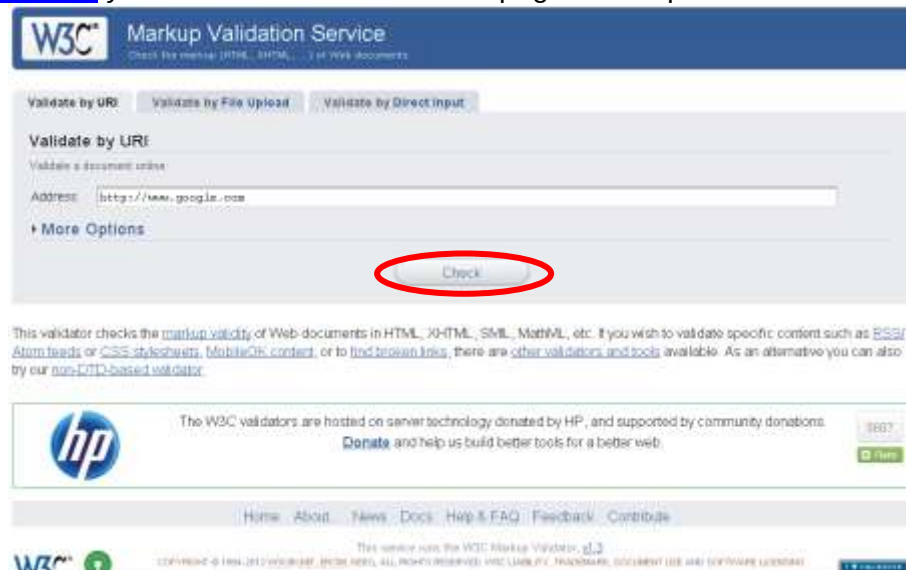
Dejaremos los directorios de instalación por defecto y pulsamos en *Next*.



Posteriormente nos aparece la pantalla del comienzo real de la instalación y pulsando sobre el botón de *Install* conseguiremos que se realice el proceso, dando como resultado una interfaz de desarrollo web personalizable y configurable como en mi caso:

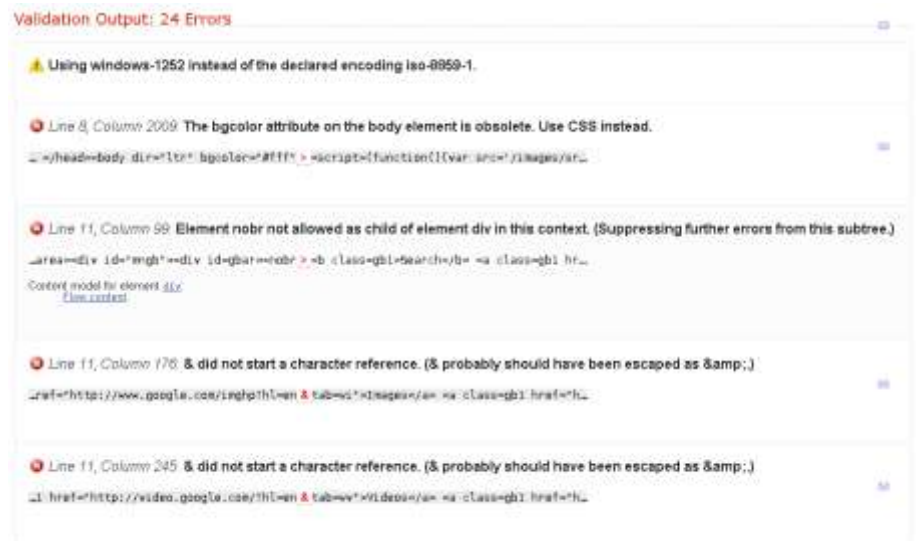


4 - Para el último de los ejercicios propuestos de la validación de Google, hemos de ir a <http://validator.w3.org> y allí teclear la dirección de la página web que deseamos validar:



Cuando pulsamos en el botón *Check* nos validará la página detectando automáticamente el tipo de codificación usado y tipo de documento del que se trata, en este caso, iso-8859-1 y html5 respectivamente.

En la validación de Google nos informa que se han producido 24 errores y 3 avisos. Vamos a ver al menos tres de ellos como se indica en el ejercicio:



En la línea 8 y columna 2009 nos informa que el atributo **bgcolor** está obsoleto y que deberíamos utilizarlo en una instancia CSS y no como atributo html.

En la línea 11 columna 176 nos indica que usamos el carácter **&** sin servir como comienzo de una referencia a un carácter (*siempre van encerrados entre & al principio y; al final*). Nos aconseja que si realmente deseamos poner éste símbolo, que lo hagamos ‘escapándolo’, es decir, que usemos **&**;

En la línea 11 columna 1223 se usa el atributo **clear** en el elemento **br** considerándose obsoleta esta práctica, por lo que se recomienda la utilización de una instancia CSS para hacer lo mismo.

En la línea 11 columna 1473 se utiliza el atributo **cellpadding** para un elemento **table**, considerado como obsoleto para este tipo de documento (html5) y que deberíamos utilizar **padding** en una instancia CSS ya sea en la cabecera del documento o en uno externo.

Como podemos observar, en su gran mayoría, se trata de errores provocados por la utilización de una codificación que anteriormente era válida pero que no se permite para un documento del tipo html5 actual, donde se aconseja delegar en un diseño CSS todo lo que sea posible, liberando a HTML de todos esos procesos para dar cabida a todas las nuevas órdenes incorporadas.

Tarea para DWEC01.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Realizar la instalación y configuración de un entorno de trabajo para programar con JavaScript.

Para ello tendrás que buscar e instalar en tu sistema operativo 2 navegadores web (adicionales al que ya tienes instalado por defecto) y 1 editor de páginas web. Todas las aplicaciones que instales tendrán que ser gratuitas y tendrás que explicar las razones por las que has elegido tu editor web entre muchos otros.

Usando la dirección de validación del W3C indicada en los apuntes realiza la validación de la página de Google e indica los tipos de errores encontrados, cita 3 errores detectados y la solución propuesta a cada uno de ellos.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Los 10 puntos que tiene esta tarea están asignados de la siguiente forma:

- 2 puntos por cada una de las aplicaciones que tienes que instalar (3).
- 1 punto por las razones indicadas por las que has elegido un determinado editor web para su instalación.
- 1,5 puntos por la validación de la página de Google en el validador W3C.
- 1,5 puntos adicionales por la claridad y presentación de los resultados.

Tendrás que documentar textualmente los pasos que sigues acompañados de las capturas de las pantallas (máximo 4 capturas por cada instalación).

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Conexión a Internet para localizar las aplicaciones que queremos instalar, un procesador de textos para elaborar el documento a entregar (como recomendación puede ser OpenOffice.org) y alguna aplicación (gratuita) que te permita realizar capturas de las pantallas del proceso que has seguido para resolver esta tarea.

Consejos y recomendaciones.

En la documentación del módulo dispones de ejemplos de navegadores web y editores que te pueden servir de ayuda a la hora de buscar en Internet.

Realiza como máximo 4 capturas de pantalla por cada una de las aplicaciones que instales.
